



## РІШЕННЯ

м. Львів

Від \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

Про внесення змін до рішення  
виконавчого комітету від  
01.10.2021 № 881

Керуючись Законом України “Про місцеве самоврядування в Україні”, постановою Кабінету Міністрів України від 19.11.2025 № 1512 “Деякі особливості визначення вартості будівництва в умовах воєнного стану”, з метою забезпечення єдиного підходу до проведення розрахунків кошторисної вартості будівництва об’єктів, створення умов для своєчасного проведення публічних закупівель виконавчий комітет вирішив:

внести зміни до рішення виконавчого комітету від 01.10.2021 № 881 “Про встановлення розміру кошторисної заробітної плати, який враховується при визначенні вартості будівництва (нового будівництва, реконструкції, реставрації, капітального ремонту, технічного переоснащення) об’єктів, що споруджуються із залученням коштів міського бюджету Львівської міської територіальної громади, комунальних підприємств, установ та організацій, а також кредитів, наданих під державні гарантії”, виклавши пункт 1 у новій редакції:

“1. Затвердити кошторисну заробітну плату для визначення вартості будівництва об’єктів за рахунок коштів бюджету Львівської міської територіальної громади, комунальних підприємств, установ та організацій, а також кредитів, наданих під державні гарантії:

1.1. Розрахунок розміру кошторисної заробітної плати, яка враховується при визначенні вартості будівництва (нового будівництва, реконструкції, реставрації, капітального ремонту, технічного переоснащення) об’єктів на стадії складання інвесторської кошторисної документації у 2026 році, за розрядом складності робіт 3,8 у розмірі 23 813,00 грн.

1.2. Для об’єктів, розташованих на території населених пунктів, які увійшли до складу Львівської міської територіальної громади, замовниками проектно-кошторисної документації яких виступала Львівська обласна державна адміністрація та реалізація яких здійснюється із залученням державних субвенцій, кошторисну заробітну плату приймати у розмірі, визначеному рішенням Львівської обласної ради.”.